

C-ÜBUNGSAUFGABEN SWITCH

1) Wochentage ausgeben

Schreiben sie ein Programm, in der der Anwender einen Wochentag in kodierter Form eingibt (Montag $\hat{=}$ 1, ... , Sonntag $\hat{=}$ 7).

a)

Je nachdem welche Zahl eingegeben wird sollen von ihr aus die restlichen Wochentage ausgegeben werden.

Beispiel:

Eingabe = 3:

Ausgabe: Mittwoch, Donnerstag, Freitag, Samstag, Sonntag

b)

Falls die eingegebene Zahl nicht zwischen 1 und 7 (je einschließlich) liegt, sollen alle Wochentage in Reihenfolge ausgegeben werden.

c)

Falls die eingegebene Zahl nicht zwischen 1 und 7 liegt sollen alle Wochentage (zufällig) durcheinander ausgegeben werden.

2)

Es sind verschiedene Polynome gegeben:

$$f_1(x) = 2x + 3$$

$$f_2(x) = -3x^2 + 2x + 1$$

$$f_3(x) = x^3 - x^2 + x + 2$$

$$f_4(x) = 2x^4 - x^3 + x^2 - 3x - 2,5$$

Der Anwender soll ein Polynom auswählen und dann für eine von ihm über Tastatur eingegebene x-Koordinate den Wert der y-Koordinate berechnen.

Beispiel:

$$f_2(1) = -3 \cdot 1^2 + 2 \cdot 1 + 1 = 0$$